qqqqq

**R. CHRETIEN**

**A. BROCHARD**

**U. HASSED**

**V. HALLAY**

**Spécifications fonctionnelles**

**Projet Madera**

**RIL 2018-2020**

Table des matières

[I. Contexte et introduction 3](#_Toc3449920)

[A. Redéfinition du besoin 3](#_Toc3449921)

[1. Introduction 3](#_Toc3449922)

[2. Redéfinition 3](#_Toc3449923)

[B. Note de cadrage 3](#_Toc3449924)

[1. Contexte 3](#_Toc3449925)

[2. Objectif 3](#_Toc3449926)

[3. Organisation du déroulement du projet 3](#_Toc3449927)

[II. Projet 3](#_Toc3449928)

[A. Rôle et Structure de l’équipe 3](#_Toc3449929)

[1. Projet agile 3](#_Toc3449930)

[2. Répartition des rôles 4](#_Toc3449931)

[B. Planning prévisionnel (Gantt) 4](#_Toc3449932)

[C. WBS 4](#_Toc3449933)

[D. Analyse des risques 4](#_Toc3449934)

[III. Produit 4](#_Toc3449935)

[A. PBS 4](#_Toc3449936)

[B. Diagramme de cas d’utilisations 4](#_Toc3449937)

# Contexte et introduction

## Redéfinition du besoin

### Introduction

### Redéfinition

## Note de cadrage

### Contexte

### Objectif

### Organisation du déroulement du projet

# Projet

## Rôle et Structure de l’équipe

### Projet agile

Nous avons pour but de réaliser ce projet sous forme « Agile » afin de nous préparer à la suite de nos études dans le domaine de la gestion de projet.

La composition de l’équipe sera organisée en trois parties distinctes

Scrum Master :

Le Scrum Master a pour rôle de faire respecter les choix et suivre l’équipe de développement. C’est un facilitateur dans l’équipe. Il est l’interlocuteur principal et le porte-parole des développeurs. Il va aider à la collaboration entre le Product Owner et l’équipe de développement.

Product Owner :

Le Product Owner est le représentant du produit. Il porte le message et les besoins essentiels provenant du métier. Il connaît les fonctionnalités requises et pourra moduler la solution en fonction de la philosophie du client. Il aura pour rôle de prioriser les fonctionnalités ou évolutions les plus importantes pour la réponse aux besoins. C’est donc lui qui est en charge d’orienter vers la direction à prendre et d’amener un maximum de valeur ajoutée.

Team Scrum :

L’équipe de développement est l’atout technique dans un projet agile. Elle doit être autonome même si le Scrum master à un regard sur les méthodes appliquées. L’équipe de développement doit avoir une vision transverse pour respecter le concept d’agilité. Elle est souvent composée de 3 à 9 membres. Leurs métiers sont développeurs, testeurs ou analystes. L’équipe de développement est en charge de la conception du produit. ​​​​​​​

### Répartition des rôles

## Planning prévisionnel (Gantt)

## WBS

## Analyse des risques

# Produit

## PBS

## Diagramme de cas d’utilisations